

## App-Empfehlungen...



### **Fiete Ahoiii**

- Altersempfehlung: 2+
- Sprachen: Deutsch, Englisch, Französisch, Russisch, Türkisch, weitere
- Mobilgerät: iOS (0,99 Euro), Android (2,99 Euro)
- Preis: 0,99 bis 3,49 Euro

Ganz ohne Sprache kommt diese kreativ gestaltete Spiele-App für die Kleinsten aus. Kinder ab ca. 2 Jahren können Seemann Fiete in 15 einfachen Anwendungen begleiten, die die Fähigkeiten der Altersgruppe berücksichtigen. Fiete bietet zwar keine klassische Bilderbuchgeschichte, dafür fördert die App feinmotorische Fähigkeiten und bietet durch die fröhlichen Illustrationen und die zu entdeckenden Details zahlreiche Erzählanlässe.



### **Emma isst** Carlsen Verlag

- Altersempfehlung: 2+
- Sprachen: Deutsch, Englisch
- Mobilgerät: iOS, Android
- Preis: 1,79 Euro

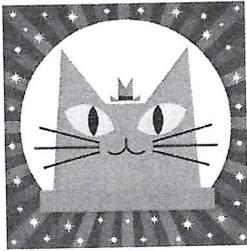
Witzige und liebevolle Umsetzung des Bilderbuchs, die Spielspaß mit klassischen Buchelementen verbindet.



### **Die große Wörterfabrik** mixtvision digital GmbH & Co.KG

- Altersempfehlung: 4+
- Sprachen: Deutsch, Englisch, Französisch
- Mobilgerät: iPad (2,99 Euro), Android Tablet (2,99 Euro)
- Preis: 1,99 bis 2,99 Euro

Eine besondere Bilderbuch-App über ein Land, in dem Wörter unerschwinglich teuer sind. Mit Illustrationen, die die Fantasie beflügeln und bei der sich sowohl Kinder als auch Erwachsene angesprochen fühlen. Für Kinder ab 4 Jahren.



## Professor Astrokatz - Das Sonnensystem Minilab Studios

- Altersempfehlung: 9+
- Sprachen: Deutsch, Englisch, Französisch
- Preis: 3,99 bis 4,49 Euro

Intergalaktische Lernabenteuer: Wie groß ist eigentlich der Jupiter? Oder aus was besteht die Venus? Ältere Kinder machen hier die Ausbildung zum Astronauten und bauen durch Wissen eine Rakete. In schön gestalteten Szenen wird jeder Planet erklärt und man erhält einige Informationen. Hier muss gelesen werden, vorgelesen werden die kurzen Texte nicht – aber sie sind einfach und kindgerecht geschrieben.



## Lindbergh Oetinger Verlag

- Altersempfehlung: 5+
- Sprachen: Deutsch, Englisch, Spanisch, Französisch, Italienisch
- Mobilgerät: iOS, Android
- Preis: 3,99 Euro

Das Bilderbuch von Torben Kuhlmann in fünf verschiedenen Sprachen. Der Text kann vorgelesen oder selber gelesen werden. Viele schöne Animationen und Sound. Die App wurde 2015 mit dem Software-Preis „Gigamaus“ als bestes multimediales Kinder-E-Book ausgezeichnet.



## TigerBooks Tiger Media International GmbH

- Altersempfehlung: 2+
- Preis: Für Bücherhallenkunden kostenlos

## Superbuch!

<http://superbuch.de/>

SuperBuch ist ein Produkt der Tiger Media Deutschland GmbH, Hamburg. Zum Start der Initiative SuperBuch haben sich neun Verlage zusammengetan und 18 Kinderbücher in ein SuperBuch verwandelt (z.B. Pettersson und Findus, Prinzessin Lillifee oder Lars, der kleine Eisbär). Funktioniert mit der *Augmented New Dimension-Technologie* („AND“), die Bilder und Geschichten werden zum Leben erweckt: Sounds, professionelle Vorleser, Lern-Spiele, Animationen und ein 3D-Erlebnis erweitern das Bilderbuch.

Wie funktioniert's?

- benötigt wird ein mobiles Gerät (Smartphone oder Tablet) mit Kamera
- kostenlose TigerBooks-App über App- oder Google Play-Store auf Mobilgerät laden
- ein gedrucktes Buch aus der SuperBuch-Reihe kaufen/ausleihen.

## Elterninformationen und empfehlenswerte Kinderbuch-Apps

Stiftung Lesen: <https://www.stiftunglesen.de/leseempfehlungen/digitales/>

Deutsches Jugendinstitut: [www.dji.de/index.php?id=44068](http://www.dji.de/index.php?id=44068)

Initiative des Bundesministeriums, ARD, ZDF + TV Spiegel: <https://www.schau-hin.info/>

Klick-Tipps der Stiftung MedienKompetenz Forum Südwest: [www.klick-tipps.net/kinderapps/](http://www.klick-tipps.net/kinderapps/)

Gemeinnütziger Verein Internet-ABC / Landesmedienanstalten: [www.internet-abc.de](http://www.internet-abc.de)

Blickwechsel - medienpädagogische Institution mit Sitz in Göttingen: [www.blickwechsel.org](http://www.blickwechsel.org)

Scout – Das Magazin für Medienerziehung: <https://www.scout-magazin.de/leben-und-familie/artikel/kinderbuch-apps-die-neue-art-des-vorlesens.html>

## Schnellcheck: Kinderbuch-Apps ([www.klicksafe.de](http://www.klicksafe.de))

### Sicherheit + Datenschutz



verlangt nur die nötigsten Berechtigungen bei der Installation und schützt die Privatsphäre  
enthält keine ängstigende oder ungeeignete Werbung sowie In-App-Käufe  
verzichtet auf Verlinkungen zu Social Media, E-Mail-Konten oder Webseiten  
enthält eine Kontaktadresse zum Anbieter („Seriosität“)  
,surfen-ohne-risiko.net‘ erklärt, wie sich Smartphone und Tablet sicher einstellen lassen

**Bücherhallen Hamburg // Zentralbibliothek**  
**Abteilung Kinderbibliothek**  
Hühnerposten 1 // 20097 Hamburg  
[www.buecherhallen.de](http://www.buecherhallen.de) // [kinderbibliothek.hamburg@buecherhallen.de](mailto:kinderbibliothek.hamburg@buecherhallen.de)

## Gestaltung



ansprechend gestaltet, leicht zu bedienen und bietet Hilfe  
Animationen sind möglichst nicht während des Vorlesens auswählbar, um das Kind zum ruhigen Zuhören zu ermutigen.

## Bedienbarkeit und Navigation



die App lässt sich intuitiv und ohne große Hilfe bedienen  
Icons unterstützen in der Menüführung  
einführende (auditive) Erklärungen zur Bedienung sind vorhanden und altersgerecht gestaltet  
Texte in Apps sind individuell ein- und ausblendbar, farbliches Hervorheben des Textes während des Vorlesens unterstützt das Textverständnis.

## Interaktivität



weckt Neugier und Kreativität  
Animationen bieten einen Mehrwert für die Geschichte und bringen sie voran  
das Kind kann die Geschichte aktiv mitgestalten  
Interaktionsmöglichkeiten sind in das Gesamtkonzept der Geschichte eingepasst

## Bild + Text



Layout, Design und Animation sind aufeinander abgestimmt  
Inhalt und Emotionen des Textes greifen in Farbgestaltung, Gestik und Mimik auf für die Zielgruppe verständliche Bildcodes zurück, um das Entschlüsseln zu erleichtern.